



# **ACTIVIDADES ANIVERSARIO 2022 "40 años"**

**Organizadoras:**

- **Jennifer Lilian González Vera**
- **Francisca Alejandra Pérez Gómez**

Colegio Particular Marta Brunet

## ALIANZAS

Equipos	Colores	Temática
1° - 8°		Los increíbles
2° - 7°		Shrek
3° - 6°		Minions
4° - 5°		Los pitufos

## **Bases generales del Aniversario 2022**

- El aniversario se realizará a partir del día lunes 21 de noviembre hasta el día viernes 25 de noviembre, durante la jornada de la tarde, comenzando las actividades a las 14:30 horas hasta las 15:50 horas y el día viernes 25 comenzarán las actividades a las 10:30 horas hasta 13:30 horas.
- Durante el aniversario 2022 los estudiantes en su totalidad, deberán tener una conducta de respeto hacia todo el personal del colegio, compañeros y apoderados, de no ser así se le sancionará con puntaje en contra u otra medida dependiendo de la gravedad de la conducta.
- Los horarios y orden de la planificación (ver cronograma), deben ser respetados y cumplidos.
- La alianza que no participe de alguna actividad será sancionada con puntaje en contra y/o no obtendrá puntaje.
- Cada alianza deberá tener un "jefe de alianza" quien tendrá la labor de dar orden a su equipo y será un ente mediador entre la alianza y el equipo organizador del aniversario y/o con otra alianza. Cabe destacar que el o la jefe de alianza deben presentarse ante las coordinadoras del aniversario con anticipación para poder dejarlos inscritos.
- Además, cada alianza deberá tener 4 guardias, los cuales se encargarán de supervisar el buen comportamiento y participación de cada alianza. Cada uno de los o las guardias deberá venir caracterizado como tal para así poder distinguirlos.
- Se exige la participación de los integrantes de los dos cursos que conforman la alianza en cada actividad. Se descontará un total de 1000 puntos diarios en caso de no cumplir este requisito.
- Se pide por cada alianza la entrega de pistas, audios, videos entre otros (según el día) con anterioridad a las coordinadoras del aniversario, srta. Jenniffer González o la srta. Francisca Pérez, para así evitar el retraso de la competencia. Será sancionada con puntaje en contra y/o no obtendrá puntaje la Alianza que NO entrega el material audiovisual.
- Se esperará 3 minutos para comenzar una prueba, si alguna alianza no se presenta dentro de este tiempo se declara como NO PRESENTADOS.

- El día jueves 24 de noviembre las actividades serán exclusivamente de apoderados (sólo se autorizará el ingreso de 5 apoderados por alianza, los cuales deben estar inscritos previamente para su ingreso al establecimiento).
- En casos de reclamos, inquietudes y/o sugerencias deben ser entregados por escrito a las coordinadoras del Aniversario.
- Si algún participante comete una falta al reglamento, será sancionado, de manera que se descontará puntaje al equipo respectivo.
- Las juezas estarán conformadas por:
  - Profesora Marisol Molina
  - Tía Gloria Parra
  - Profesora diferencial Dayana Díaz

**Los criterios a aplicar son:**

**a) Falta grave:** Agresión, violencia de cualquier tipo (física, psicológica y/o verbal), plagio, atentar contra los jurados de una competencia, dañar material de otra alianza y/o de la escuela, degradación moral o valórica u otras faltas similares.

**SANCIÓN: 3000 PUNTOS.**

**b) Falta leve:** No limpieza de espacios asignados, no presentarse a una prueba, uso excesivo de teléfonos celulares o similares durante las competencias.

**SANCIÓN: 1000 PUNTOS.**

## **PUNTAJES**

<b>LUGAR</b>	<b>PUNTAJE</b>
1°	4000
2°	3000
3°	2000
4°	1000
Por NO participar	0

## **PREMIO DE LA ALIANZA GANADORA:**

**“ Salida Pedagógica”**

## **PROGRAMACIÓN DE ACTIVIDADES**

<b>DÍA LUNES 21</b>		
<b>ACTIVIDAD</b>	<b>HORARIO</b>	<b>PARTICIPANTES</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Inauguración aniversario</li></ul>	14:30-14:45	<ul style="list-style-type: none"><li>• Conductores: Señorita Ivette Avendaño, Profesor Miguel Ángel Pino Pizarro y Fabio Briones.</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Actividad simultanea "Creación de lienzo con material reutilizable" 8 estudiantes podrán confeccionar el lienzo de su alianza.</li></ul>		
<ul style="list-style-type: none"><li>• Presentación mascota de la alianza</li></ul>	14:45-15:00	<ul style="list-style-type: none"><li>• 2 participantes por alianza</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Mejor grito por alianza</li></ul>	15:00 - 15:10	<ul style="list-style-type: none"><li>• Estudiantes y profesores (toda la alianza).</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Cultura explosiva</li></ul>	15:10 - 15:30	<ul style="list-style-type: none"><li>• 10 participantes</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Espacio y sala impeque</li></ul>	15:30 - 15:50	<ul style="list-style-type: none"><li>• Las juezas pasarán por los espacios y por las salas inspeccionando la limpieza de los lugares.</li></ul>

<b>DÍA MARTES 22</b>		
<b>ACTIVIDAD</b>	<b>HORARIO</b>	<b>PARTICIPANTES</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Actividad simultanea "Creación de lienzo con material reutilizable" 8 estudiantes podrán confeccionar el lienzo de su alianza.</li> </ul>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>• El ropero humano</li> </ul>	14:30- 14:50	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Toda la alianza</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pasapalabra profesor</li> </ul>	14:50 - 15:10	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 profesor por alianza</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Presentación de lienzo con material reutilizable</li> </ul>	15:10 - 15:30	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Toda la alianza</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Espacio y sala impeque</li> </ul>	15:30- 15:50	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Las juezas pasarán por los espacios y por las salas inspeccionando la limpieza de los lugares.</li> </ul>

### DÍA MIÉRCOLES 23

<b>ACTIVIDAD</b>	<b>HORARIO</b>	<b>PARTICIPANTES</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Overoles con globos</li></ul>	14:30 - 14:50	<ul style="list-style-type: none"><li>• Toda la alianza</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Juego del gato</li></ul>	14:50 - 15:10	<ul style="list-style-type: none"><li>• 4 participantes</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Freestyle</li></ul>	15:10 - 15:30	<ul style="list-style-type: none"><li>• 1 Profesor o asistente</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Espacio y sala impeque</li></ul>	15:30 - 15:50	<ul style="list-style-type: none"><li>• Las juezas pasarán por los espacios y por las salas inspeccionando la limpieza de los lugares.</li></ul>



<b>DÍA JUEVES 24</b>		
<b>ACTIVIDAD</b>	<b>HORARIO</b>	<b>PARTICIPANTES</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Actividad simultanea "Señor lápiz" 2 participante por cada alianza.</li> </ul>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Talento oculto apoderado</li> </ul>	14:30- 14:50	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 Apoderado</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Dictado y operaciones matemáticas</li> </ul>	14:50-15:00	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 2 Apoderados</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Baile de apoderados</li> </ul>	15:00 - 15:20	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 2 apoderados</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Presentación actividad "señor lápiz"</li> </ul>	15:20 - 15:30	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 participante</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Entrega de video "La historia de Marta Brunet" en pendrive a las coordinadoras de la alianza.</li> </ul>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Espacio y sala impeque</li> </ul>	15:30- 15:50	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Las juezas pasarán por los espacios y por las salas inspeccionando la limpieza de los lugares.</li> </ul>

<b>DÍA VIERNES 25</b>		
<b>ACTIVIDAD</b>	<b>HORARIO</b>	<b>PARTICIPANTES</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Presentación de video "Historia de Marta Brunet"</li> </ul>	10:30 – 10:50	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 4 participantes por cada alianza</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Baile por alianza</li> </ul>	10:50 – 11:20	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 10 participantes</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Circuito inclusivo</li> </ul>	11:20- 11:50	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 2 participantes</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Si se la sabe cante</li> </ul>	12:00-12:15	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 profesor o tía asistente</li> <li>• 2 alumnos</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Desfile de disfraces</li> </ul>	12:15 – 12:35	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Toda la alianza</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Premiación</li> </ul>		

## **DESCRIPCIÓN DE ACTIVIDADES**

- 1. Presentación mascota de la alianza:** Cada alianza debe presentar dos mascotas (1 estudiante de cada curso) vestidas acorde a la temática y colores correspondiente a su alianza. Las mascotas deben realizar una presentación musical original de entre 1 a 2 minutos, la cual puede incluir música, baile, acompañantes, entre otros. Los jueces serán los encargados de seleccionar a la mascota ganadora luego de su presentación, según los criterios de evaluación.
- 2. Mejor grito por alianza:** La alianza completa, incluyendo los docentes, deben dar a conocer su grito o canto el cual debe estar previamente preparado y ensayado por la alianza. El grito o canto debe ser innovador para alentar a su alianza y tener una duración aproximada de 1 minuto. Los jueces serán los encargados de determinar el mejor grito luego de la presentación, según los criterios de evaluación.
- 3. Historia de Marta Brunet:** Durante esta actividad participaran 4 estudiantes por cada una de las alianzas. Cada alianza deberá realizar una presentación grabada de la historia de ¿Cómo la escuela llegó a tener el nombre de Marta Brunet? deben representarlo a través de un video, el cual tendrá una duración mínima de 2 minutos y máxima de 3 minutos. Esta actividad se calificará mediante una pauta con criterios de evaluación.
- 4. Si se la sabe cante (profesores):** Cada alianza debe estar representada por un docente, el cual debe estar atento a las canciones que se vayan escuchando, para correr, tomar el micrófono y cantar un fragmento de la canción. La alianza que logre reconocer y cantar la mayor cantidad de canciones será la ganadora.
- 5. Creación de lienzo con material reutilizable:** Durante esta actividad los representantes de cada equipo deberán preparar un lienzo que contenga un slogan y decoraciones relacionadas a la temática de su alianza. El lienzo debe ser creativo e innovador, utilizando materiales reutilizables. Esta actividad se realizará en paralelo a otras actividades de la jornada del día martes, donde dispondrán de 45 minutos para su realización. El lienzo deberá ser presentado el día siguiente, junto con el grito de la alianza y la mascota. Los jueces serán los encargados de seleccionar el lienzo ganador luego de la presentación, según los criterios de evaluación.

- 6. Señor Lápiz:** dos estudiantes de cada alianza (uno por cada curso) deben crear un dibujo a partir de un trazo realizado previamente por la encargada de la actividad. Se dispondrán de 40 minutos para la creación. El dibujo debe ser creativo y debe respetar el trazo realizado por el encargado. Los jueces serán los encargados de seleccionar el dibujo que cumpla con todos los requisitos, según la pauta de evaluación.
- 7. Freestyle profesores:** Participará un profesor por cada alianza. Cada docente tendrá que improvisar un rap de 1 minuto siguiendo una pista y utilizando las palabras entregadas.
- 8. Pasapalabra profesores:** Participará un profesor por alianza. Se describe un objeto o animal en base a una letra del abecedario al azar. El profesor que sepa la respuesta debe correr a buscar el micrófono y decir la respuesta. Si la respuesta es correcta se otorga punto, si no es correcta se cederá el micrófono a quien intentó también tomar el micrófono. Ganará el profesor representante de la alianza que haya respondido de manera correcta la mayor cantidad de preguntas.
- 9. Talento oculto Apoderados:** Un participante por alianza deberá realizar una presentación de un talento especial (canto, baile, dramatización, entre otros), el cual debe ser innovador y original, dispondrá de un tiempo máximo de 3 minutos. El vestuario debe ser acorde a la presentación. Los jueces serán los encargados de seleccionar el mejor talento luego de la presentación, según el criterio de evaluación.
- 10. Cultura explosiva:** 10 participantes de cada alianza (5 de cada curso) deberán contestar preguntas de conocimiento general, las cuales estarán adaptadas para cada ciclo dependiendo del curso al cual corresponda el participante. Cada integrante deberá ir pasando a un sector determinado para contestar la pregunta y una vez contestada puede volver a la fila esperando a que todos sus compañeros participen. En el sector donde debe contestar la pregunta se encontrará un globo, el cual será inflado constantemente hasta que explote. La alianza que conteste la mayor cantidad de preguntas antes de que el globo explote será la alianza ganadora.

- 11. Espacio y sala impeque:** Durante toda la semana desde el día 21 al 25 de noviembre estarán siendo revisadas las salas de cada curso, para verificar que estén lo más ordenadas y limpias. Esto entregará puntaje según el aporte que haga cada curso a su equipo. Los jueces entregarán puntaje según el resultado de la inspección de cada sala según el criterio de evaluación.
- 12. Dictado y operaciones matemáticas apoderados:** Un participante por cada alianza. Los animadores dictarán palabras y operaciones matemáticas que los apoderados deberán escribir en una pizarra. Las palabras deberán estar escritas correctamente según las reglas ortográficas y las operaciones deberán estar bien resueltas para que se le asigne puntaje a cada equipo. La alianza que obtenga mayor puntaje será la ganadora.
- 13. Baile de apoderados:** Una pareja por alianza deberá participar en la actividad de baile. La pareja que demuestre mayor destreza en el baile será la pareja ganadora.
- 14. Baile por alianza:** Con un máximo de 10 participantes por cada alianza, deberán realizar un baile que represente su alianza. La música es de libre elección de acuerdo a la temática de cada alianza, la duración debe ser como mínimo 2 minutos y máximo de 3 minutos. La música debe ser presentada con anterioridad a las coordinadoras del aniversario para evitar inconvenientes a la hora de la presentación.
- 15. El ropero humano:** Cada una de las alianzas deberá escoger a un integrante, al cual se le irá colocando distintas prendas de ropa, la alianza que coloque más prendas de ropa, será la alianza ganadora.
- 16. Overoles con globos:** Cada una de las alianzas deben escoger un participante, el cual se deberá colocar un overol, la alianza debe introducir dentro del overol globos que los mismos participantes tendrán que traer y serán inflados en el momento de la actividad. Al finalizar, mientras más globos quepan dentro del overol, se determinará la alianza ganadora.
- 17. Juego del Gato:** Cada alianza deberá escoger 4 participantes, se les designará la figura que les tocará, la primera alianza que logre vencer en el juego del gato, será la alianza ganadora.

**18. Circuito inclusivo:** Cada alianza deberá escoger 2 participantes, uno se vendará los ojos y el otro participante deberá realizar la labor de guía, se deberá guiar al participante que se encuentre vendado para que logre salir del laberinto. El participante que logre salir del laberinto en el menor tiempo posible, será la alianza ganadora.

**19. Día del Disfraz:** Todos los estudiantes, profesores, asistentes y trabajadores del establecimiento pueden venir disfrazados el día viernes. Se espera que sea con temática o colores relacionados a cada alianza. Sin embargo, también pueden venir con el disfraz que tenga a su disposición sin importar color o temática.

## **PAUTAS DE EVALUACIÓN**

Dentro de las actividades del aniversario existen algunas en las que el puntaje se determina según el lugar en el que lleguen, según la cantidad de aciertos, cantidad de objetos, entre otras.

En otras actividades se determinará el puntaje según pautas de evaluación. Las pautas de evaluación deberán ser completadas por los jueces del aniversario, donde se incluyen diferentes ítems a evaluar según lo que se aprecie en cada actividad. El puntaje asignado va desde 0 a 2 puntos y deben seguir el siguiente criterio:

(2) puntos si cumple completamente con el ítem evaluado.

(1) punto si cumple medianamente con el ítem evaluado.

(0) puntos si no cumple con el ítem evaluado.

\* En caso de que dos o más alianzas posean el mismo puntaje los jueces deberán deliberar para asignar los lugares.

<b>PRESENTACIÓN DE MASCOTAS</b>			
<b>Ítem a evaluar</b>	<b>2 ptos</b>	<b>1 pto</b>	<b>0 ptos</b>
La alianza realiza la presentación de su mascota.			
Se observa concordancia en la elección de la mascota con la temática de la alianza y su color.			
Se observa creatividad y originalidad en la vestimenta de la mascota.			
Se observa orden y limpieza en la vestimenta de la mascota.			
La mascota de la alianza realiza la presentación musical.			
Se observa creatividad y originalidad en la presentación musical de la mascota.			
<b>PUNTAJE TOTAL</b>			

<b>MEJOR GRITO POR ALIANZA</b>			
<b>Ítem a evaluar</b>	<b>2 ptos</b>	<b>1 pto</b>	<b>0 ptos</b>
La alianza realiza la presentación de su grito			
Se observa que toda la alianza, docentes y estudiantes sepan el grito/canción a presentar.			
El grito/canción incluye conceptos relacionados a la temática y color de la alianza.			
La alianza respeta el tiempo dado para presentar su grito (máx. 2 minutos)			
Se demuestra originalidad y creatividad en el grito presentado.			
<b>PUNTAJE TOTAL</b>			

<b>CONFECCIÓN DE LIENZO CON MATERIALES REUTILIZABLES</b>			
<b>Ítem a evaluar</b>	<b>2 pts</b>	<b>1 pts</b>	<b>0 pts</b>
La alianza presenta lienzo			
Se observa creatividad e innovación en la creación del lienzo			
Posee slogan acorde a la temática de la alianza			
Posee decoraciones atinentes a su temática			
Se observa orden y limpieza en la elaboración, presentación del lienzo y espacio utilizado para la confección.			
Cumplen con los materiales requeridos			
<b>PUNTAJE TOTAL</b>			

<b>SEÑOR LÁPIZ</b>			
<b>Ítem a evaluar</b>	<b>2 pts</b>	<b>1 pts</b>	<b>0 pts</b>
Participante crea dibujo a partir del trazo asignado			
Uso adecuado de la hoja para realizar el dibujo			
Presenta un trabajo limpio y ordenado			
Participante cumple con el tiempo destinado para realizar el dibujo			
El dibujo se destaca por su originalidad y por ser un trabajo llamativo			
Colorea su dibujo completamente, utilizando los materiales propuestos para la actividad			
Participante da una pequeña descripción del dibujo que realiza			
<b>PUNTAJE TOTAL</b>			



<b>FREESTYLE PROFESOR (A)</b>			
<b>Ítem a evaluar</b>	<b>2 ptos</b>	<b>1 pto</b>	<b>0 ptos</b>
Se presenta un participante de la alianza			
El participante incluye en su improvisación las palabras otorgada			
El participante es creativo en su improvisación (no repite palabras)			
El participante improvisa durante la mayor parte de la pista (1min. De duración)			
El participante presenta buena dicción, permitiendo entender el contenido de la improvisación			
<b>PUNTAJE TOTAL</b>			

<b>TALENTO OCULTO</b>			
<b>Ítem a evaluar</b>	<b>2 ptos</b>	<b>1 pto</b>	<b>0 ptos</b>
Se presenta un participante a la actividad de "talento oculto"			
El participante demuestra dominio del talento presentado			
El participante utiliza vestimenta acorde al talento presentado			
El talento presentado es innovador y original			
<b>PUNTAJE TOTAL</b>			

<b>ESPACIO Y SALA IMPEQUE</b>			
<b>Ítem a evaluar</b>	<b>2 ptos</b>	<b>1 pto</b>	<b>0 ptos</b>
El suelo se evidencia limpio y sin material innecesario			
Las mesas de los estudiantes se encuentran limpias			
Los materiales que se encuentran dentro de la sala están en su lugar			
Las pertenencias de los estudiantes están ordenadas			
El espacio designado para la alianza queda ordenado y limpio			
<b>PUNTAJE TOTAL</b>			

<b>VIDEO "LA HISTORIA DE MARTA BRUNET"</b>			
<b>Ítem a evaluar</b>	<b>2 ptos</b>	<b>1 pto</b>	<b>0 ptos</b>
Se presentan los 4 participantes			
Incorporan vestimenta u accesorios extras para presentar un video más creativo			
Cumple con la fecha de entrega del video			
Se muestra dominio de la información			
El video cumple con el tiempo determinado			
<b>PUNTAJE TOTAL</b>			